***Lập trình c***

**Câu 1**: vẽ lưu đồ và viết code các chương trình sau:

**1/ Đổi tiền USD sang VND**

#include <stdio.h>

int main ()

{ int n, VND ;

printf("\a nhap so tien USD can doi : %n ");

scanf ("%d",&n);

VND = n\*23000 ;

printf("\a so tien doi qua VND là: %d" ,VND);

}

**2/ Tính điểm trung bình của hs gồm môn Toán , Lí , Hóa**

**// khai báo với số nguyên**

#include <stdio.h>

int main ()

{ int t,l,h,TB ;

printf("\a nhap lan luot diem mon Toan Ly Hoa : ");

scanf ("%d%d%d",&t,&l,&h);

TB = ((t + l + h)/3) ;

printf("\a diem trung binh cua hs la: %d " ,TB);

}

// khai báo với số thực

#include <stdio.h>

int main ()

{ float t,l,h,TB ;

printf("\a nhap lan luot diem mon Toan Ly Hoa : ");

scanf ("%f%f%f",&t,&l,&h);

TB = ((t + l + h)/3) ;

printf("\a diem trung binh cua hs la: %.2f " ,TB);

}

**3/ giải phương trình bậc hai: ax^2 +bx + c = 0**

#include <stdio.h>

#include <math.h>

int main ()

{ float a , b, c , dental,x ,x1,x2 ;

printf("nhap lan luot cac gia tri a,b,c:");

scanf("%f%f%f",&a,&b,&c);

dental = (b\*b) - (4\*a\*c);

printf("gia tri cua dental là:%.2f\n", dental);

if (dental > 0) {

x1 = (-b + sqrt(dental)) / (2\*a);

x2 = (-b - sqrt(dental)) / (2\*a);

printf("\a Phuong trinh co hai nghiem phan biet:\n");

printf("x1 = %.2f\n", x1);

printf("x2 = %.2f\n", x2);

}

if (dental <0){

printf("\a phuong trinh vo nghiem");

}

else if (dental ==0){

x = (-b)/(2\*a);

printf("\a phuong trinh co mot nghiem kep\n");

printf("x=%.2f",x);

}

}

//pt co 2 nghiem a=1 ,b=-5 ,c=6

//pt vo nghiem a= 1, b=3 , c=5

//pt co 1 nghem a=1,b=-6,c=9

**4/ Đổi từ độ sang radian và ngược lại (R/pi = Đ/180)**

#include <stdio.h>

#include<math.h>

int main(){

float r,d;

//khai bao pi

float pi = 3.14 ;

//doi tu do sang radian

printf("nhap gia tri do: ");

scanf("%f",&d);

r= (d\*pi)/180 ;

printf("\n gia tri radian là:%f",r);

//doi radian sang do

printf("\n nhap gia tri radian: ");

scanf("%f",&r) ;

d =(r\*180)/pi ;

printf("\n gia tri do là: %f",d);

}

***5/ kiểm tra xem 2 số a ,b có giống nhau không***

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main(){

float a , b ;

printf("nhap gia tri a: ");

scanf("%f",&a);

printf("nhap gia tri b: ");

scanf("%f",&b) ;

if (a == b){

printf("gia tri a bang gia tri b");

}

else if (a > b) {printf("gia tri a lon hon gia tri b");

}

else {printf("gia tri a nho hon gia tri b");

}

}